

Rilevazione "Buone pratiche" (digitali e non) anno 2015/2016

Scuola primaria di PRESTINO

Tipo di attività	Classe/i interessata/e	Docente/i di riferimento	Disciplina/e interessata/e	Breve descrizione attività
Coding	Prima terza	Pozzi, Potì	Tecnologia, geografia	Percorso di programmazione (linguaggio) utilizzando giochi on line
Attività on line libro digitale	Tutte	Potì, Fois	Inglese	Esercizi di rinforzo e attività ludiche
Attività di gruppo: "la linea dei numeri", "risolvere problemi per immagini"	Prima	Pozzi	Matematica	Utilizzo di CD per attività di calcolo, risoluzione problemi e ampliamento del campo numerico.
Analisi grammaticale, logica, lettoscrittura	Prima, terza	Fasola	Italiano	Utilizzo di CD e giochi on line per attività di analisi grammaticale e logica. Giochi on line su apprendimento lettoscrittura, suoni simili, difficoltà ortografiche.

Rilevazione "Buone pratiche" (digitali e non) anno 2015/2016

Scuola primaria di BRECCIA

Tipo di attività	Classe/i interessata/e	Docente/i di riferimento	Disciplina/e interessata/e	Breve descrizione attività
Coding	Terza	D'Amico	Tecnologia	Attività di programmazione per lo sviluppo del pensiero computazionale
Attività a gruppi/coppie	Quarta quinta	Dotti, Guida, Pappalardo, Sala	Italiano, storia, geografia, scienze, matematica	Manipolazione di testi, invenzione poesie (rime, aggettivi, emozioni, colori...), realizzazione mappe, esercitazioni con ricerca di informazioni su sussidiario, atlante.
Attività a gruppi/coppie	Prima	Mantovani	Italiano	Esercizi di rinforzo, potenziamento della lettoscrittura, comprensione della consegna. Attività manuali e pratiche. Prodotto finale.
Attività a gruppi/coppie	Terza	Mantovani	italiano, storia, geografia	Attribuzione dei ruoli, analisi del materiale, confronto delle informazioni, scelta della strategia, prodotto finale e comunicazione alla classe (pro e contro). Scoperta della regola grammaticale e rinforzo, interrogazioni reciproche, attività ludiche alla LIM (Rino nella storia, Il pianetino, Iprase).
Attività a coppie	Seconda	Cantelli	Italiano, storia, geografia	Giochi ed esercizi di rinforzo/potenziamento (anche al PC). Produzione di racconti, pensieri, frasi. Comprensione di consegne, brani. Lettura di semplici piante geografiche e descrizione di percorsi.
Attività a gruppi	Prima	Cantelli	Immagine	Suddivisione di compiti per la realizzazione di un prodotto comune.
Attività a gruppi	Quinta	Sala	Tecnologia	Smontaggio di computer e osservazione delle parti interne, spiegazione delle funzioni di ciascun componente.

Rilevazione "Buone pratiche" (digitali e non) anno 2015/2016

Scuola primaria di CAVALLASCA

Tipo di attività	Classe/i interessata/e	Docente/i di riferimento	Disciplina/e interessata/e	Breve descrizione attività
LIM	TUTTE LE CLASSI	TUTTI I DOCENTI	TUTTE	Utilizzo della Lim nelle attività quotidiane
CODING attività gratuita con gruppo Bennet.	CLASSI TERZA,QUARTA E QUINTA	FORMICA - SCALCINATI - VACCANI	TECNOLOGIA- MATEMATICA	Concetti di base dell'informatica attraverso la programmazione (coding), utilizzo del tablet.
PRIMA ALFABETIZZAZIONE nel laboratorio di informatica	CLASSI PRIME E SECONDA	DOCENTI DI CLASSE	TUTTE	APPROCCIO all'utilizzo del computer, conoscenza delle parti che lo conpongono, utilizzo di programmi di videoscrittura e disegno. Giochi (Iprase ed Erickson)
ATTIVITA' disciplinari nel laboratorio informatica	dalla SECONDA alla QUINTA	DOCENTI DI CLASSE	TUTTE	Utilizzo di programmi di videoscrittura per comporre testi, fare ricerche, progettare mappe. Giochi didattici Iprase ed Erickson.

Rilevazione "Buone pratiche" (digitali e non) anno 2015/2016

Scuola primaria di SAN FERMO

Tipo di attività	Classe/i interessata/e	Docente/i di riferimento	Disciplina/e interessata/e	Breve descrizione attività
Attività a gruppi/coppie	Tutte le classi	Tutti i docenti	Tutte	Attività ludiche con uso della LIM e materiale on line
LIM	Tutte le classi	Tutti i docenti	Tutte	Utilizzo della Lim nelle attività quotidiane
Coding	Prima	Campisano, Mecca,Balzaretti, Curci,Cammarano Vaccaro		Percorso di programmazione (linguaggio) utilizzando giochi on line
Approccio alla videoscrittura	Terza	Baldini, Campione, De Siena, Loria	Italiano	Realizzazione libretto con testi inventati dai bambini
Attività a gruppi/coppie	Quarta	Ballabio, Casati, Lupo, Conticello	matematica, scienze, italiano geografia	Utilizzo software per costruzione grafici

Rilevazione "Buone pratiche" (digitali e non) anno 2015/2016

Scuola secondaria di PRESTINO

Tipo di attività	Classe/i interessata/e	Docente/i di riferimento	Disciplina/e interessata/e	Breve descrizione attività
Coding. Padlet. Educanon. Movie Maker. PPT	Terza	Cavadini	Lettere	Attività di coding on line. Aggregatori di siti per contenere materiale.Video sul bullismo, presentazione sul bullismo.
PPT	Seconda Terza	Benzoni, Ferrari	Geografia, Scienze	Attività di ricerca e presentazione di un "viaggio virtuale". Produzione di presentazioni su diversi argomenti
Word, PPT	Prima, seconda	Riva	Italiano, geografia	Attività di ricerca e produzione di testi per la produzione di un "giornalino". Produzione di presentazioni su vari argomenti.
Geogebra	Seconda , terza	Ferrari	Geometria	Costruzione figure, dimostrazione di teoremi e proprietà.

Rilevazione "Buone pratiche" (digitali e non) anno 2015/2016

Scuola secondaria di SAN FERMO

Tipo di attività	Classe/i interessata/e	Docente/i di riferimento	Disciplina/e interessata/e	Breve descrizione attività
Classe capovolta	1°C, 2°C	Centurini	Matematica e Scienze	2°C Attività di ricerca sugli animali (prodotto da realizzare: presentazione in powerpoint finalizzata alla comprensione dell'uso delle fonti biblio e sitografiche, del copyright - discussione partecipata in classe - formalizzazione dei concetti). In 1°C Caratteristiche generali dei poligoni - Tangram
Cmap	1°C	Centurini	Matematica e Scienze	Mappe di classe sui poligoni
Attività a gruppi/Cooperative learning	1°C, 2°C, 3°B	Centurini	Matematica e Scienze	In 1°C giochi matematici in gruppi, modellino della cellula. In 2°C attività sulle isometrie, sul corpo umano (caso di realtà su come comportarsi nel deserto). In 3°B giornata della scienza (apprendimento per scoperta e indagine)
Padlet	1°C, 3°B	Centurini	Matematica e Scienze	1°C raccolta foto sugli insetti per ricostruire poi le chiavi dicotomiche di classificazione. In 3°B l'attività è analoga ma relativa alle rocce e al loro riconoscimento in natura e negli ambienti antropici
Fidemia	1°C	Centurini	Matematica e Scienze	Piattaforma utilizzata per condividere risorse.
coding; uso della piattaforma Fidemia ; Cmap e Mindmapple; Dropbox	1B/1C	Alessandra Guglielmetti	italiano, storia, geografia	Piattaforma Fidemia: condivisione file, test con QuetBase presente all'interno della piattaforma, assegnazione compiti, uso corretto di un social network; Cmap e MindMapple: mappe per lo studio; Dropbox: condivisione file.
Microsoft power- point, lim, cmap,schemi, schede,siti web	2C -3C	Formichella Anna Maria	Sostegno	Svolgimento delle attività
Attività a gruppi	3A - 3B - 3C	Gentile Giuseppina	Tecnologia	Attività di ricerca tramite Internet delle applicazioni delle fonti energetiche rinnovabili nel mondo e realizzazione di una presentazione dei dati raccolti, con il programma Power Point .

Attività a gruppi/Cooperative learning	Prima, seconda, terza	Miserini	Matematica scienze	Svolgimento varie attività
Word, Power Point	2A - 2C	Riva Raffaella	Sostegno	Programmi utilizzati in aula informatica realizzazioni di presentazioni in Word, Power Point
ATTIVITA' A GRUPPI	1D	TORCHIANA	ITALIANO	Progetto carta identità multimediale.
ATTIVITA' A GRUPPI	1D	TORCHIANA	GEOGRAFIA	Progetto competenze: itinerario di viaggio.
CMAP	1D	TORCHIANA	LETTERE	Costruzione mappe per metodo di studio
Cmap individuale	seconde	Ugulini Loretta	Lettere	Costruzione di mappe in Storia
Presentazione in ppt a coppie	seconde	Ugulini Loretta	Lettere	Costruzione di presentazioni di storia su vari argomenti e di geografia sugli stati
Uso di web quest	seconde	Ugulini Loretta	Lettere	Ricerche su vari argomenti storico/geografici.
Attività gruppi/coppie, LIM computer, Libro multimediale	1C, 1D, 2C, 3C	Nosedà Silvia	Inglese	Svolgimento varie attività